Дизайн

1) Прорисовка еды (яблоко вместо точки). Прорисовка змейки (голова змеи).

2) Цветной счёт.

3) Выполнить обрезание картинки, указать точные размеры.

4) Выбор фона.

5) Прорисовка более мелких деталей.

Каждый элемент змейки должен быть идентичен с другими, кроме хвостика и головы.

Фон не должен мешать процессу игры (не должно ничего сливаться со змейкой, все должно быть четко и понятно).